



# ASOCIJACIJE

Igra se može izvesti na različite načine.

Učenici su podijeljeni u barem dvije skupine. Naizmjence predlažu koje polje žele otvoriti. Nastavnik otvara. Nakon svakog otvaranja polja skupina predlaže rješenje bilo kojeg stupca (zbog zanimljivosti neka ne pogadaju konačno rješenje dok se ne pogode rješenja svih stupaca). Treba dogovoriti bodovanje.

[asocijacije.gsp](#)

Rješenja asocijacija:

	A	B	C	D
1	logika	stvarno	sjene	samoglasnici
2	analiza	zbilja	misli	drugi i peti
3	algebra	istinski	privid	28
4	geometrija	ostvarivo	nestvarno	Bruxelles
	MATEMATIKA	REALNO	VIRTUALNO	EU
	<b>FAKULTATIVNA NASTAVA</b>			
	konačno rješenje			

	A	B	C	D
<b>1</b>	dugi	sklad	tangenta	pruga
<b>2</b>	hobotnica	omjer	sekanta	smjer
<b>3</b>	žaba	odnos	bez početka	para
<b>4</b>	lignja	mjere	bez kraja	Lela
	KRAK	PROPORCIONALA	PRAVAC	PARALELA
	TALESOV POUČAK O PROPORCIONALNOSTI			
	<a href="#">konačno rješenje</a>			

	A	B	C	D
<b>1</b>	kružnica	vanjski	prijatelj	tetiva
<b>2</b>	šešir	mračni	put	najveća
<b>3</b>	rub	vršni	90	središte
<b>4</b>	krug	kukuruz	okomit	dva r
	OBOD	KUT	PRAVI	PROMJER
	TALESOV POUČAK O OBODNOM KUTU			
	<a href="#">konačno rješenje</a>			

	A	B	C	D
<b>1</b>	element	com	djelovanje	polarni
<b>2</b>	presjek	na i	ovisnost	Descartes
<b>3</b>	javni	kraj	uloga	položaj
<b>4</b>	okupljanje	vrh	pričuvanje	pravokutni
	<b>SKUP</b>	<b>TOČKA</b>	<b>FUNKCIJA</b>	<b>KOORDINATNI SUSTAV</b>
	<b>GRAF</b>			
	konačno rješenje			

	A	B	C	D
<b>1</b>	os	slovo	izraz	zona
<b>2</b>	nepoznanica	realno	pojam	široko
<b>3</b>	nepismeni	skup	određenje	močvarno
<b>4</b>	oznaka	QUI	objašnjenje	mračno
	X	R	DEFINICIJA	PODRUČJE
	<b>DOMENA</b>			
	konačno rješenje			